**Regulamin konkursu na projekt graficzny -
 LOGO biblioteki szkolnej**
**I. Postanowienia ogólne**
1. Organizatorem konkursu jest biblioteka Szkoły Podstawowej nr 185

 im. UNICEF w Warszawie.
2. Adresatem konkursu są uczniowie klas VI – VIII naszej szkoły.
3. Cele konkursu:

 - rozwijanie zainteresowań,
 - zachęcanie młodzieży do aktywności twórczej,
 - promocja biblioteki.

**II. Struktura i przebieg konkursu**
1. Konkurs organizowany jest na etapie szkolnym.
2. Termin realizacji – 2 listopada 2022r. do 30 listopada 2022r.

**III. Przedmiot konkursu**
1. Przedmiotem konkursu jest stworzenie przez uczniów logo biblioteki, które stanie się oficjalną częścią identyfikacji wizualnej biblioteki szkolnej.
2. Projekt logo powinien być oryginalną pracą i kojarzyć się z biblioteką.

3. Logo może zostać zaprojektowane w formie grafiki w różnych kolorach, również w wersji czarno-białej.

4. Logo powinno zawierać oprócz znaku graficznego nazwę umożliwiającą identyfikację biblioteki.

5. Projekt graficzny logo powinien zostać przesłany w wersji elektronicznej, w postaci pliku .JPG w wielkości nie mniejszej niż 3000px x 3000px.
6. Prace konkursowe muszą być realizowane indywidualnie i samodzielnie. Każdy z uczestników konkursu może zgłosić tylko jeden projekt logo.
7. Projekt powinien być łatwy do powielania i skalowania (powiększania obrazu bez utraty zawartości wizualnej).

**IV. Kryteria oceniania**
1. Ocenie podlegają: oryginalność, kreatywność oraz zamysł artystyczny.

**V. Zasady zgłaszania prac konkursowych**
1. Prace konkursowe należy przesłać w wersji elektronicznej (plik: JPG) na adres: 185dmanarczyk@gmail.com w terminie do dnia 30 listopada 2022r.

**VI. Rozstrzygnięcie Konkursu**
1. Zwycięzca Konkursu zostanie wyłoniony w następujący sposób:

 - jedna praca zostanie wybrana w ramach głosowania przez

 Radę Pedagogiczną,

 - jedna praca zostanie wybrana w ramach głosowania przez

 uczniów klas VI – VIII,

 - z dwóch wybranych prac Szkolna Komisja Konkursowa wyłoni

 ostatecznego Zwycięzcę.

2. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi 13 grudnia 2022r. na stronie internetowej szkoły.
3. Zwycięzcy Konkursu zostanie przyznana nagroda rzeczowa w postaci **opaski sportowej OPPO Band.**

4. Spośród uczniów biorących udział w głosowaniu Szkolna Komisja Konkursowa wylosuje jedną osobę, która również otrzyma nagrodę rzeczową w postaci **opaski sportowej OPPO Band.**

 **VII. Prawo autorskie**
1. Uczestnik konkursu oświadcza, że projekt logo jest jego pomysłem autorskim oraz nie narusza praw autorskich osób trzecich.

2.Praca nagrodzona staje się własnością organizatora, a jej autor przenosi prawa autorskie do logo na organizatora.

**VIII. Postanowienia końcowe**
1. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do ewentualnych modyfikacji zwycięskiego projektu, z poszanowaniem oryginalnej formy, w celu jego skuteczniejszego wykorzystania.

 Organizatorzy konkursu